**REGULAMIN KONKURSU**

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą GRUBNO w Minecrafcie.
2. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Centrum Kształcenia Zawodowego  
   im. Ignacego Łyskowskiego w Grubnie, Grubno 56, 86-212 Stolno.
3. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany ani przeprowadzany przez firmę Microsoft, która nie jest odpowiedzialna za roszczenia uczestników, zatem w razie sytuacji spornych nie będzie ich rozstrzygała.

§ 2

CEL KONKURSU

1. Celem konkursu jest promowanie i popularyzowanie Zespołu Szkół Centrum Kształcenia Zawodowego w Grubnie, oferującego bogaty wybór kierunków kształcenia zawodowego dla uczniów klas ósmych szkół podstawowych.

§ 3

WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu (Uczestnik) może być każdy uczeń ósmej klasy szkoły podstawowej z trzech powiatów: chełmińskiego z miastem Chełmno, świeckiego z miastem Świecie oraz toruńskiego bez miasta Toruń.
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest spełnienie następującego warunku:
3. osoba biorąca udział w Konkursie musi posiadać status Uczestnika zgodnie z § 3 pkt 1.

§ 4

PRZEBIEG KONKURSU

1. Uczestnicy Konkursu mogą wejść na szkolny serwer Minecraft w dniach  
   i godzinach podanych w ogłoszenia na stronie szkoły oraz szkolnych mediach społecznościowych, na którym znajduje się wirtualna szkoła w Grubnie.
2. Konkurs trwa od 6 do 19 czerwca 2020 roku. Czas ten należy traktować jako okres przygotowawczy do finałowego rozstrzygnięcia Konkursu.
3. Uczestnicy Konkursu w wyznaczonych godzinach podanych w ogłoszenia  
   na stronie szkoły oraz szkolnych mediach społecznościowychbędą mieli możliwość zwiedzania wirtualnej szkoły i poznania topografii terenu.
4. Dnia 19 czerwca 2020 roku podczas finałowego rozstrzygnięcie o godzinie podanej w ogłoszeniach promujących Konkurs na stronie szkoły oraz szkolnych mediach społecznościowych jego Uczestnicy będą mieli za zadanie odnaleźć ukryte 2 hasła konkursowe.
5. Osoba, która jako pierwsza znajdzie i poda hasło na czacie serwera szkolnego zostanie zwycięzcą Konkursu. Osoba, która jako druga znajdzie i poda hasło  
   na czacie serwera szkolnego zostanie także nagrodzona.
6. Na terenie wirtualnej szkoły w Grubnie znajdować się będą dodatkowe hasła, które również Uczestnicy Konkursu mogą podać na czacie serwera szkolnego.
7. Główna nagroda przyznana zostanie Uczestnikowi Konkursu, który jako pierwszy znajdzie i poda zwycięskie hasło i który przejdzie weryfikację, spełniając warunki określone w § 3 pkt 1 i 2. Nagroda za drugie miejsce przypadnie Uczestnikowi Konkursu, który jako drugi znajdzie i poda zwycięskie hasło i który przejdzie weryfikację, spełniając warunki określone w § 3 pkt 1 i 2.
8. Jeśli któryś z Uczestników, którzy znajdą i podadzą hasło na czacie serwera szkolnego, nie przejdzie weryfikacji określonej w § 3 pkt 1 i 2, laureatem Konkursu zostanie kolejny Uczestnik, który odnajdzie hasło.

§ 5

NAGRODY

#### Nagrodą główną w konkursie jest e-karta prezentowa Empik o wartości 100 złotych, drugie miejsce to e-karta prezentowa Empik o wartości 50 złotych.

#### Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody, jeśli żaden z Uczestników nie spełni wszystkich warunków wyszczególnionych w niniejszym Regulaminie.

#### § 6

#### OGŁOSZENIE WYNIKÓW

#### 22 czerwca 2020 na stronie szkoły grubno.pl oraz w szkolnych mediach społecznościowych zostaną ogłoszone wyniki Konkursu.

#### § 7

#### DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

#### Warunkiem uzyskania nagrody jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, nazwy szkoły do której uczęszcza Uczestnik, adresu konta poczty elektronicznej i numeru tel. kontaktowego niezbędnych do przekazania nagrody.

#### Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy Regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora. Dane będą przetwarzane w związku z wydaniem nagrody i ogłoszeniem wyników konkursu.

§ 8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile  
nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy  
to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na stronie grubno.pl oraz na szkolnym Facebooku.

2. Wszelkie pytania dotyczące konkursu prosimy kierować na adres:

konkurs.grubno@gmail.com